



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Animation Saut différée

Subject: Animation Saut différée

Posté par: MaGe

Contribution le : 27/4/2019 9:07:07

Bonjour,

Je suis en train d'avancer petit à petit dans la création d'un personnage dans BGE.

J'essaye pour l'instant de lui faire effectuer un saut quand je presse le bouton de la souris.

Pour cela, j'ai une animation que j'aimerais lancer quand je clique, pour ça, ça va. Ensuite, je veux lui faire effectuer le saut mais je ne sais pas comment l'exécuter avec un délai, pour que la partie d'animation où il plie les jambes se déroule au sol, puis qu'il saute en exécutant le reste de l'animation.

Est-ce que je suis obligé de faire deux actions distinctes?

De plus, quand je lance le jeu et que je clique, l'animation est comme figée en local Z, à la hauteur où j'ai créé les keys. Je ne veux pas de cette translation instantanée.

voici mon fichier:

<http://pasteall.org/blend/index.php?id=51632>

Merci d'avance pour votre aide!