



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Animation Saut différée

Subject: Re: Animation Saut différée

Posté par: MaGe

Contribution le : 28/4/2019 18:50:02

Bonjour,

Merci pour ta réponse.

Je n'ai jamais utilisé de state. Je ne comprend pas bien comment ça fonctionne. On dirait que c'est pour passer d'une layer à l'autre?

Dans le controler je peux juste sélectionner la layer (=state?) et si je sélectionne la deuxième, le contrôler disparaît.

Comment attribuer des frames à un state?

J'ai du mal à trouver de la documentation sur blender. En général, quand je trouve un lien vers la doc, ça me met toujours Not Found (404).