



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: Animation Saut différée**

**Subject: Re: Animation Saut différée**

Posté par: Redstar

Contribution le : 29/4/2019 9:31:02

[Tu veux parler de cette page ?](#)

C'est exact, c'est plus ou moins des "calques", c'est à dire que quand tu passes d'un calque à un autre, tout ce qui se trouve dans le calque où tu te trouvais sera désactivé.

Par défaut, tu te trouves dans le premier calque mais tu peux aussi afficher les autres de la même manière que les calques de la scène 3D, ça te permet de vérifier dans son ensemble le fonctionnement quand tu as mal programmé quelque chose.

"Initial" signifie que le jeu commencera dans la ou les états désignés.

Pour passer d'un état à un autre, c'est avec l'actuateur "state". Je te laisse un peu jouer avec pour que tu comprennes ce que tu peux faire.

Attention cependant: "change state" et "set state" font la même chose, sauf que l'un ne désactive pas l'état où tu te trouvais tandis que l'autre bien.

Réfléchis donc bien selon ce que tu veux avoir comme résultat.