



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Portrait réaliste - Zbrush/Blender

Subject: Re: Portrait réaliste - Zbrush/Blender

Posté par: Papa_Dragon

Contribution le : 9/5/2019 12:59:01

Merci beaucoup Guppy, je m'y remets dès que j'ai passé les partiels.

J'ai décidé de recommencer mais cette fois dans Blender en polygonal et non pas en sculpt.

Parce que là je comprends bien toutes tes remarques mais j'ai du mal à le faire en sculpt.
Donc je vais repartir sur de bonnes bases avec une référence bien ajustée.

Si jamais le résultat est moins bon je reprendrais le sculpt.

Bonne journée