



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: Animation Saut différée**

**Subject: Re: Animation Saut différée**

Posté par: Redstar

Contribution le : 10/5/2019 9:16:27

Je ne vois pas ce que tu expliques. Peut-être est-ce dû à la physique sur le mauvais objet ou une mauvaise configuration dans les briques ?

Par contre, supprime la physique "character" de ton armature, ça va te poser des problèmes à long terme (ça plante chez moi aussi). Et utilise par conséquent un cube en mode box, ou directement sur ton personnage, ça va aussi.

Applique également le modifier "subsurf" car il est considéré comme un élément perturbateur pour le BGE à long terme aussi.