



**Forum: The Blender Clan &#039;tchat**

**Topic: Blender 2.8x : Actus, tests, feedback..**

**Subject: Re: Blender 2.8x : Actus, tests, feedback..**

PostÃ© par: Tanouky

Contribution le : 13/5/2019 18:59:18

Rien qui m&#039;intÃ©resse grandement. Modeleur solitaire, Ã§a fait une paye que Blender ne me sert plus Ã "faire de l&#039;art" !

Et ok pour les icÃªnes. Je m&#039;y ferai, je ne suis pas Ã©tonnÃ© que Ã§a ne plaise pas des masses.

Ãa fait beau et moderne, mais je ne pense pas Ãªtre la cible d&#039;utilisateur pour le moment.

Ce qui m&#039;aurait intÃ©ressÃ©, c&#039;Ã©tait des amÃ©liorations pour l&#039;impression 3D finalement, ainsi qu&#039;un Ã©diteur vidÃ©o plus clair/performant, voire la possibilitÃ© de faire des titres, des prÃ©sentations, des notes sur des vidÃ©os, etc.

LÃ , Ã§a semble surtout concerner les artistes 3D, en mode 3DSMax/Maya, finalement.