



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Blender 2.8x : Actus, tests, feedback..

Subject: Re: Blender 2.8x : Actus, tests, feedback..

PostÃ© par: lapineige

Contribution le : 13/5/2019 19:50:57

Citation :

Ça fait beau et moderne, mais je ne pense pas être la cible d'utilisateur pour le moment.

Le but est avant tout d'être fonctionnel en réduisant les éléments secondaire qui attirent l'oeil pendant qu'on avance sur le contenu principal.

Et pour le côté plus "(grosses) icônes et moins de texte", c'est (volontairement) souvent désactivable, ou en tout cas masquable, pour laisser le choix aux plus avancé-es de ne pas les utiliser. L'intérêt est notamment de permettent aux débutant-es, personnes qui viennent d'autres logiciels ou qui préfère cette organisation d'avoir une interface plus pratique à la souris et visuelle, qui ne demande pas de connaître plein de raccourcis pour être efficace.

Un peu le meilleur des deux mondes :)

Citation :

ainsi qu'un éditeur vidéo plus clair/performant, voire la possibilité de faire des titres, des présentations, des notes sur des vidéos, etc.

Il y a des add-ons qui font bien le travail, comme celui-là :

<https://github.com/GDquest/Blender-power-sequencer>