



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Blender 2.8x : Actus, tests, feedback..

Subject: Re: Blender 2.8x : Actus, tests, feedback..

PostÃ© par: moonboots

Contribution le : 14/5/2019 7:17:37

les icÃªnes sont maintenant colorÃ©es (du moins celles du panneau Properties, avec une couleur par catÃ©gorie), et en effet ce n'est pas plus mal

de ce que je comprends, les diffÃ©rences pour la 2.8 se situent surtout lÃ :

- Une interface plus proche des autres softs 3D, cf les boutons de manipulation sur la gauche, donc la possibilitÃ© de se passer des raccourcis au dÃ©but.
- Qq rangements et simplifications comme la disparition du menu Tools de gauche. Certains changements ne me semblent pas forcÃ©ment logiques ceci dit, pourquoi, dans les Properties, diviser Output et Render, et pourquoi le bouton Render est-il maintenant dans la barre horizontale en haut ?
- Plus d'options d'affichage pour le 3D viewport (cf Viewport Shading). Je suis sÃªr que c'est trÃ¨s bien mais pour l'instant personnellement je suis plutÃ´t paumÃ©.
- Eevee
- les Collections. Ãa a l'air trÃ¨s bien mais pour l'instant je ne suis pas encore familier, je n'ai pas encore fait la bascule vers leur utilisation.

Pour ce qui est du design, il est plus branchouille, personnellement j'aimais bien celui de la 2.79 mais je me ferais sans doute au suivant