

## **Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Out of memory**

**Subject: Re: Out of memory**

Posté par: Paolina

Contribution le : 16/5/2019 12:30:08

J'ai mappé les volets avec des photos, j'ai allégé comme j'ai pu ma modélisation mais impossible de faire des .jpg sur la 2.79b. Je suis donc passée sur la 2.8. J'ai été un peu désorientée au début mais on s'habitue vite à la nouvelle interface.

Heureuse surprise, alors que la version 2.79b plantait au calcul du rendu si j'avais plus d'un bâtiment, maintenant avec la version 2.8 j'en ai quatre et les rendus se font.



Hélas je retrouve toujours l'effet baveux-fondu sur mes images, j'essaie de jouer péniblement sur mes sources de lumières, sur le denoising mais je ne suis toujours pas satisfaite du rendu. Pas facile de trouver un bon éclairage sous les arcades et pour toutes les façades.

Il y a-t-il des astuces pour gérer les sources lumineuses en extérieur ?

J'ai lancé un rendu avec le moteur Eevee, avec les paramètres par défaut j'ai le résultat ci-dessous même si j'éteins toutes les lumières.

