



[Forum: The Blender Clan 'tchat](#)

Topic: Des n-gones, triangles, pôles, inconvénients et solutions

Subject: Des n-gones, triangles, pôles, inconvénients et solutions

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 17/5/2019 9:11:34

Bonjour,

Je me permets de signaler ici une [vidéo](#) très intéressante et très détaillée sur les n-gones (faces à plus de 4 sommets) et pôles (sommets appartenant à 3, 5 ou plus arêtes) du très génial Gleb Alexandrov (la crevette créative).

Il explore en profondeur les problèmes liés à ces faces (les cas où ça dérange comme les cas où ça ne dérange pas), notamment dans les opérations booléennes, l'exportation vers d'autres logiciels et moteurs de jeux et nous apporte des solutions. A voir !