



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Blender 2.8x : Actus, tests, feedback..

Subject: Re: Blender 2.8x : Actus, tests, feedback..

Posté par: lollito

Contribution le : 18/5/2019 11:55:21

Salut,

Citation :

Plus d'options d'affichage pour le 3D viewport (cf Viewport Shading). Je suis sûr que c'est très bien mais pour l'instant personnellement je suis plutôt paumé.

Oui il y a beaucoup plus d'options qu'avant, et faut prendre le temps de voir ce qui est disponible.

Mais il y a des trucs vraiment très chouette.

Ici par exemple, avec quelques réglages d'options, on obtient un beau viewport un peu dans le style blueprint.

Donc, j'ai mis l'option outline en blanc, le X ray à zéro, et coché "viewport" que j'ai mis en bleu.

A savoir : les objets dont le wireframe est activé dans les options de "viewport display " seront contourés en noir, comme vous pouvez le voir sur l'image. Intéressant, ça permet d'avoir les deux, en blanc et en noir si on le désire. Cette option wireframe se trouve dans les propriétés (voir capture écran)

[Blueprint look](#)

Par contre, depuis aujourd'hui, j'ai un bug qui est apparu.

J'explique le contexte :

J'ai ouvert un blend 2.8, j'ai copié avec Ctrl C des objets dans le scène, j'ai ouvert un blend 2.8 vierge à côté, avec l'autre toujours ouvert, et j'ai collé les éléments avec Ctrl V.

Nickel. Je sauvegarde et ferme tout ça.

Je ré-ouvre le premier blend, et là, dès que j'affiche l'option Wireframe ou Extras dans les options du viewport, au premier clic en vue de face dans le viewport ça plante et blender se ferme.

Il m'a fallu du temps avant de trouver pourquoi ça plantait, mais je pense que c'est ça, car je ne parviens pas à reproduire le plantage autrement que de cette façon.

Je mets un screen avec les options qui font planter, c'est dans les options du viewport shading.

[options](#)

Donc, depuis ce copié/collé entre deux blender 2.8, j'ai ce comportement. Je sais pas si

c'est lié, mais jusqu'ici mon fichier ne causait aucun souci, ça fait un moment que je travaille dessus.

Donc, pour finir, oui il y a pas mal d'options et on peut se sentir perdu avec les wireframes, X ray, etc... mais je pense que ça permet pas mal de configurations différentes.