



[Forum: The Blender Clan 'tchat](#)

Topic: Blender 2.8x : Actus, tests, feedback..

Subject: Re: Blender 2.8x : Actus, tests, feedback..

PostÃ© par: lollito

Contribution le : 18/5/2019 12:10:35

Edit : on voit que les objets contourés en noirs parce que wireframe coché dans viewport display apparaissent aussi par transparence, contrairement à ceux contourés de blanc.

Intéressant également.

Il est possible de changer la couleur noire de ce wireframe là (celui des options de viewport Display, et non Viewport Shading), pour du rouge par exemple.

Dans les user prefs

[Couleur Wire](#)