



[Forum: The Blender Clan 'tchat](#)

Topic: Des n-gones, triangles, pôles, inconvénients et solutions

Subject: Re: Des n-gones, triangles, pôles, inconvénients et solutions

PostÃ© par: moonboots

Contribution le : 18/5/2019 13:25:34

merci je vais regarder ça, ça me fait penser à une série de vidéos sur lesquelles je suis tombé hier et qui expliquent plutôt bien qq fondamentaux de la 3D :

<https://www.youtube.com/user/GuerrillaCG/videos>