



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Un projet UE4 avec du Blender

Subject: Re: Un projet UE4 avec du Blender

Posté par: dynamique-zak

Contribution le : 22/5/2019 13:33:03

Salut !

Projet toujours en cours ! Cependant j'ai eu un stand-by de 1 mois où j'ai du commencer un petit projet d'un mois et demi que je dois finir pour le 11 juin ! Sur une courte deadline j'ai donc décidé de rester simple et le faire tester tout les semaines pour résoudre les bugs petit à petit

C'est un jeu à la DMC, pour la démo actuelle vous devez juste combattre un boss en deux difficultés à votre choix (à régler dans l'écran titre).

Dans le menu "Game Config" vous pouvez choisir le mode de viser (rester appuyer pour viser, ou appuyer une fois pour lock-on) et si vous voulez dash avec la visé + le saut ou une touche à part (la touche dash dans la configuration).

Pour le menu c'est pas ergonomique au niveau des touches (et aussi l'interface je suppose), si vous avez des proposition je suis à votre écoute (touche pour valider un bouton, pour retourner, etc). Pour l'instant j'ai laissé les flèches pour la navigation à cause des clavier (azerty/qwerty).

Pour le clavier appuyer sur un bouton c'est "C" et le retour "Shift". Sauvegarder une config c'est "Enter". "A" et "E" pour les Shoulder, pour changer d'onglet dans le menu "Input Config"

Un mode training pour vous assimiler les touches avant de tenter le boss !

Normalement vous pouvez changer les touches du clavier ou de la manette via le menu.

Toujours avec le combo Blender et UE4 bien sûr !

C'est un peu le premier jeu avec un boss que je vous fait tester, c'est pour cela que je vous le partage ici même

Seul hic on peut le lancer que depuis Windows pour l'instant x) (je sais que beaucoup aime le libre ici dont moi en partie désolé

)

Vous pouvez le télécharger depuis mon drive :

[UE4 Game Demo](#)

Preview

