



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Un projet UE4 avec du Blender**

**Subject: Re: Un projet UE4 avec du Blender**

Posté par: Redstar

Contribution le : 23/5/2019 13:57:58

Mais avec plaisir !

Citation :

...mais après avoir fait testé à une 10ene de joueurs ils ont pas aimé et ont dit de mettre...

Ça m'étonne...

- Je n'arrive pas à changer les touches côté manette, par contre, je ne peux que modifier les gâchettes et les boutons latéraux, mais pas le reste.

- J'ai pas trouvé le niveau de difficulté réglable dans ta démo.

- Dans le menu des touches, j'ai constaté que "dash" se trouve plus ou moins caché par l'aide en bas (possibilité de diminuer la taille de l'aider, ça me semble trop gros).

- Après observation, je trouve que le personnage subit pas mal de dégâts pour un demis-humain...

- Pour le boss, pour la phase 1, il y a une attaque qui me gêne: elle est tellement rapide que je ne vois pas un annonceur quelconque et je me fait surprendre tout le temps par une attaque explosive à distance au pieds du personnage.

- Je suis arrivé difficilement à la phase 2 mais comme je tombe tout le temps à 10 % de vie, j'ai pas le temps d'analyser...

- Enfin, dans le menu des touches, je peux passer de la catégorie "manette" à clavier en faisant "suivant", mais pas l'inverse, c'est un détail mais bon.