



Forum: Questions & Réponses

Topic: Version 2.8/May 23 - Assembler plusieurs textures et les exporter en une texture unique ?

Subject: Version 2.8/May 23 - Assembler plusieurs textures et les exporter en une texture unique ?

Posté par: Finelarme9

Contribution le : 23/5/2019 14:55:46

Bonjour à tous

Ce que j'ai actuellement =

- Blender 2.80 Beta Windows 64 Bit (May 23, 01:37:23, a1ad71304c2d) (version portable) (téléchargé sur <https://builder.blender.org/download/>) - (Ce que je vois quand j'ouvre Blender <https://i.imgur.com/XObNqbK.jpg>).
- fichier.obj (un model et plusieurs jpeg textures positionnés dans l'obj) + son fichier.mtl - (Ce que je vois quand j'importe l'obj <https://i.imgur.com/ZlICf95.jpg>).

Ce que je veux =

- S'il-vous plait, j'aimerais pouvoir assembler toutes les textures et les exporter en un seul fichier.

Considérez ceci pour ne pas perdre votre/mon temps =

- La version de Blender que j'utilise.
- Que je ne veux pas 2/3 ou plus de solutions pour le faire. Je veux 1 seule solution efficace.
- Que je ne veux pas de tips pour le faire moins/plus vite.
- Que je ne veux pas avoir une interface Blender plus jolie.
- Que je ne veux pas éditer mon model.
- Que je ne veux pas éditer mes textures.
- Que je ne veux pas ajouter plus de model ou de texture.
- Que je ne veux pas faire d'animation.
- Que je ne veux pas ajouter de lampe ou de caméra.
- Que vous n'avez pas besoin de me partager des vidéos si votre explication est suffisamment claire.
- Que vous n'avez pas besoin de me partager des tutoriaux/wiki s'ils ne répondent pas à ma question.

Pourquoi je pose cette question =

Je cherche une simple réponse à ma question ci-dessus car il y a 3 millions de tutoriaux avec différentes version de Blender, pour différentes solutions ("Bake" "Wrap" etc), situations et besoins.

Merci pour votre temps et réponses. Je donnerai plus d'informations si nécessaire.

B

NB : J'ai déjà fait des recherches en ligne depuis 2 jours. Je ne viens pas ici car je n'ai pas fait d'effort. Je suis frustré de ne pas être capable d'utiliser ce logiciel passionnant qu'est sans doute Blender. J'enregistrerai la solution en vidéo et la posterai sur Youtube.