



Forum: Questions & Réponses

Topic: Version 2.8/May 23 - Assembler plusieurs textures et les exporter en une texture unique ?

Subject: Re: Version 2.8/May 23 - Assembler plusieurs textures et les exporter en une texture unique ?

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 23/5/2019 15:16:59

Salut, Fine larme et bienvenue sur le Blender Clan.

Blender ne fait pas ça sans addon. Il y en a plusieurs, mais je ne les ai jamais utilisés. Je ne sais pas s'il y en a compatibles avec la 2.80.

Je vais donc juste te donner les termes pour rechercher toi-même :

Blender texture atlasing addon

Bonne chance !