



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Un projet UE4 avec du Blender**

**Subject: Re: Un projet UE4 avec du Blender**

Posté par: dynamique-zak

Contribution le : 24/5/2019 20:32:32

Merci !

- J'ai été aussi étonné que toi haha, comme quoi c'est vraiment un travail d'adapter un jeu pour tout le monde.... Chacun à ses préférences bien qu'étrange peuvent-elle être

- Pour la difficulté c'est "Game Config -> Rage Quit Mode"

- Le dash caché je sais pourquoi, ça doit être un problème de Responsive avec les Anchors. Du genre la hauteur de l'écran plus petit alors ça fit pas en hauteur comme on a pas les mêmes écrans ou même ration largeur/hauteur, merci !

- Pour l'attaque du boss explosif, c'est vrai j'ai juste mis une animation ou il lève sa faux en l'air du coup je pense que c'est pas assez intuitif  
Peut être mettre un effet fx subtile ?

- Mdr j'avoue qu'il y a des coups qui font trop mal, mais c'est ce qui rend le jeu dur

! Bon ok j'en peut être trop fait à ce niveau la j'avoue

- Tu sembles avoir beaucoup de problème avec la manette XBOX, faudrait que je demande à quelqu'un de me prêter une manette d'XBOX parceque avec mes manettes generic usb j'ai pas ces problèmes, je dois corriger ça là !

Tu aura le droit à ton petit "Redstar" dans les crédits, même si c'est un tout petit jeu avec 30 min de jeu qui va pas être connue, mais tu participe au feedback !

Tu as mon respect pour cela