



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Travelling : problème de suivi du tracé par la caméra**

**Subject: Travelling : problème de suivi du tracé par la caméra**

Posté par: blendinfos

Contribution le : 25/5/2019 13:17:09

Rebonjour,

Du coup que je n'arrive pas à faire un travelling avec l'option "fly", j'essaye avec les courbes Bézier.

Pour démarrer j'ai trouvé un tuto sympa ici :

<https://www.youtube.com/watch?v=C0DPhZOWsJo>

Quand je fais un cercle Bézier ça fonctionne bien.

Par contre si je fais un tracé moi-même, j'obtiens ce suivi par la caméra. J'ai mis une copie d'écran

[ici](#).

L'origine de la caméra ne suis pas le trajet mais je vois une ligne en pointillé qui suit la courbe ?

Je dois certainement faire une mauvaise manip au moment où je définis les origines ou je fais "CTRL P".

Merci d'avance pour vos conseils.