



Forum: Questions & Réponses

Topic: Travelling : problème de suivi du tracé par la caméra

Subject: Re: Travelling : problème de suivi du tracé par la caméra

Posté par: blendinfos

Contribution le : 26/5/2019 6:47:05

D'accord, je ne comprenais pas bien la notion d'"Empty" car je ne l'ai jamais utilisé.

Du coup j'ai sélectionné mon objet dans "Target".

Je vais devoir pas mal travailler un peu ces notions, par exemple

Citation :

Pour animer l'empty , fais alt A pour stopper l'animation. Actives l'auto Key et déplace l'empty dans la direction choisie,redémarre l'animation et recommence à un autre endroit.

je ne vois pas la procédure car je n'ai jamais utilisé ces options.

Je vais faire des tests de tout ça et je viens donner des nouvelles.

Merci beaucoup pour le coup de main.