



**Forum: The Blender Clan &#039;tchat**

**Topic: Blender 2.8x : Actus, tests, feedback..**

**Subject: Re: Blender 2.8x : Actus, tests, feedback..**

PostÃ© par: Guppy88

Contribution le : 26/5/2019 10:56:22

Je ne peux pas te dire parce que ma version est une 64 bits LINUX (Debian)

Pour les collections d&#039;aprÃ©s les renseignements que j&#039;ai tirÃ© Ã  droite, Ã  gauche, ce serait illimitÃ©.

Donc Ã§a ne devrait pas venir de lÃ.

Je n&#039;ai qu&#039;un dizaine de collections et je n&#039;ai pas remarquÃ© le mÃªme problÃ©me.

Mais il y a quand mÃªme encore des rÃ©ponses bizarres, et chez moi Ã§a plante encore de temps en temps au simple passage du mode "solide" au mode "rendered viewport".

Les problÃ©mes surviennent surtout dans les phases de rendus, ou du passage d&#039;un mode de rendu Ã  l&#039;autre.

Celle du 23 mai ne semble plus le faire, mais il lui faut plusieurs secondes pour un affichage, en mode rendered, les objets sont d&#039;abord blancs puis se colorent et se texturent, enfin pas tous. Mais par ex une paroi transparente est d&#039;abord opaque, il n&#039;y a que l&#039;extÃ©rieur qui s&#039;affiche, puis le rendu se dÃ©coupe avec un aperÃ§u de l&#039;intÃ©rieur en blanc et il se texture et colore Ã  son tour.

Une fois cette phase terminÃ©e, on peut bouger la vue, repasser sur matÃ©riau et revenir en principe c&#039;est immÃ©diat. Sauf si on modifiÃ© une texture ou un matÃ©riau.

Je rencontre des difficultÃ©s avec la gestion simultanÃ©e des moteurs de rendus, le mode All ne semble pas Ãªtre au point, et les rÃ©glages pour cycles ne plaisent pas toujours Ã  Eevee, qui affiche des matÃ©riaux tout noirs, lÃ oÃ¹ Cycles est content.

Et hier je n&#039;ai pas pu ouvrir un fichier .blend 2.80 avec la 2.79.

Guppy