



Forum: Questions & Réponses

Topic: freeze les coordonnées d'un objet.

Subject: freeze les coordonnées d'un objet.

Posté par: pierre-y

Contribution le : 28/5/2019 14:11:06

Bonjour,

Comment fait on dans blender pour définir la position actuel de l'objet dans l'espace comme étant son origine dorénavant. C'est à dire que même si l'objet est en 30,10 et 20 pour xyz par exemple, je puisse dire que cette position dorénavant sera 0,0,0 pour l'objet.

Bonne journée,