



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: freez  les coordonn es d'un objet.**

**Subject: Re: freez  les coordonn es d'un objet.**

Post  par: moonboots

Contribution le : 28/5/2019 14:37:57

tu peux faire un ctrl A > Location to Deltas et du coup la nouvelle coordonn e de l'objet et de son origine est bien 0/0/0...

car si tu fais un ctrl A > Location, l'origine de l'objet est ramen e au centre de la sc ne, ce qui revient   d placer le mesh de l'objet, pas son origine