



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Séquence d'images dans texture image**

**Subject: Re: Séquence d'images dans texture image**

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 29/5/2019 9:47:37

Bon, pour le Blender Render, tu charges ta texture, dans "Source" tu mets Image sequence, et plus bas, tu as "Match Movie Length" qui te calcule la longueur de ta séquence automatiquement, et qui te la mets à gauche, valeur que tu peux changer ou bien dès le début sans passer par "Match Movie Length".

Pour Cycles (et certainement Eevee aussi), dans ton node "Image Texture", tu mets sur Image Sequence en bas, tu mets le nombre de frames dans "Frames" et si tu veux que ça se voie dans le Viewport, tu coches "Auto Refresh".