



Forum: Questions & Réponses

Topic: Séquence d'images dans texture image

Subject: Re: Séquence d'images dans texture image

Posté par: Zarathoustra

Contribution le : 29/5/2019 14:19:02

Merci de ton début d'explication, j'ai fais appel à mon meilleur ami, notre Seigneur, qui sans "tuto ni fonction undo dans blender", mais par la grâce de l'entendement qu'il nous donne m'a permis de trouver la solution.

Positionner une clé sur la fonction "décalage", en prenant soin de décaler en arrière, c'est-à-dire en mettant le nombre des images en négatif.

Par exemple pour 75 images, une première clé à -74 et la dernière à 0; sur la longueur de temps désirer.

Merci et bonne journée