



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Portrait réaliste - Zbrush/Blender

Subject: Re: Portrait réaliste - Zbrush/Blender

Posté par: mly

Contribution le : 4/6/2019 7:10:33

Salut !

C'est toujours un plaisir de suivre tes wip

J'interviens un peu tard mais comme tu n'utilises pas le sculpt en dyntopo, tu peux utiliser les shapes keys + sculpt pour ce genre de modif.

Une key pour les yeux plus grands ou plus éloignés, une pour les joues, la hauteur du menton, etc.

Ensuite, tu utilises les glissières pour te rapprocher de ce que tu veux.