



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: ombres portées avec blender 2.8**

**Subject: ombres portées avec blender 2.8**

Posté par: tetrodon

Contribution le : 5/6/2019 17:03:14

Bonjour,

J'ai voulu modéliser rapidement un petit robot pour faire une recherche rapide et je me confronte à un problème d'ombre que j'avais déjà eu auparavant.

Je suis sous blender 2.8 en utilisant eevee, le problème est que les ombres portées sur les objets ne se font pas.

Au départ du document cela marchait. En mode objet 3d ça marche et dès que je passe en mode rendu ? plus rien... si je recrée un doc avec Suzanne et une plane ça marche, donc ? alors j'ai cherché sur le net et ailleurs et je ne trouve pas.

quelqu'un a-t-il une réponse ?

voilà les images

<http://pasteall.org/pic/dbf2026e94550d26a896abb9b120c997>

<http://pasteall.org/pic/0c62eb443f41e7c744c6ed22d51c1e1a>

merci pour vos réponses