



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Squelette et bones.**

**Subject: Re: Squelette et bones.**

Posté par: debutant

Contribution le : 10/6/2019 18:04:17

Bonjour

intéressant comme question . Seul probleme à mon avis c'est que comme ton personnage doit avoir des parties animées a différents niveaux (weight) sur plusieurs os tu risques d'avoir des trucs bizarres si tes os tombent n'importe comment . Je vais suivre le sujet ;a bien un petit malin du forum qui va trouver une solution . Pour ma part je ferais une scène unique (un nouveau fichier) avec la chute des os pour arriver à quelque chose; donc des parties bien définies et non communes à plusieurs os que je laisserai tomber . Les os n'étant pas liés entre eux. Je verrai un truc de ce style . A suivre . Si c'est juste les os qui t'intéressent tu fais un nouveau fichier et tu désolidarises tes os . là ça devrait être plus simple.

Bon courage