



Forum: Questions & Réponses

Topic: Squelette et bones.

Subject: Re: Squelette et bones.

Posté par: zeromeetsinfinity

Contribution le : 11/6/2019 7:26:12

Merci pour vos réponses. J'ai essayé à tout hasard d'utiliser la version de Blender avec le build "Fracture" de Scorpion81. Eh bien figurez vous que ça marche. J'ai supprimé toutes les images clés et j'ai appliqué la fracture à chacun de mes os et ça tombe, et ça se casse ! Donc c'est bon, je clos le sujet mais j'en ai un autre ... Merci à vous deux.