



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Galerie de matériaux**

**Subject: Re: Galerie de matériaux**

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 11/6/2019 10:37:11

Ben, ça peut dépendre de tellement de choses...

Sans doute tes nodes. Avec les matériaux PBR, il est conseillé d'utiliser un node "Principled Shader", encore faut-il savoir l'utiliser. Je te suggère de trouver un tuto là-dessus (celui d'Andrew Price /Blender Guru date un peu mais il explique très bien).