



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: ombres portées avec blender 2.8**

**Subject: Re: ombres portées avec blender 2.8**

Posté par: tetrodon

Contribution le : 11/6/2019 13:57:46

Merci Rimpoche, j'ai trouvé mon problème en cherchant à résoudre le problème de l'autre topic. Ça venait de la taille de ma scène dont les dimensions en mètre étaient trop importantes par rapport aux capacités d'éclairage des lumières. j'ai donc bêtement redimensionné mes objets à des dimensions humaines et cette fois-ci les ombres se développent correctement.