



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Un remake de Zillion? (master system SEGA)

Subject: Re: Un remake de Zillion? (master system SEGA)

Posté par: Redstar

Contribution le : 13/6/2019 19:18:51

Salut RatedJosh,

Si tu veux savoir si tu peux aller sur une version plus haute, tu peux faire une copie de sauvegarde en notant la version 2.76 et tu continues le développement sur l'upBGE.

Sinon, tu développes jusqu'au bout, puis tu vérifies à la fin si c'est compatible avec une nouvelle version. Comme ça, tu sais à quoi t'en tenir si tu rencontres un bug éventuel.

Cela dit, pour le projet que tu fais, c'est pas nécessaire, sauf si tu tombes sur un bug.

Faire un jeu rétro, pourquoi pas, mais avoir une seule bande son... je doute que ce soit une bonne idée, sauf si elle n'est pas énervante à écouter.