



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Un remake de Zillion? (master system SEGA)

Subject: Re: Un remake de Zillion? (master system SEGA)

Posté par: Redstar

Contribution le : 16/6/2019 20:19:38

C'est jamais "fini", tant qu'il y aura des utilisateurs...

Et puis, c'est bientôt les vacances, je crois

.

Il sera temps que tu termine un projet, c'est bien le 3e projet voir plus, que tu nous proposes. Il faudrait travailler ton assiduité.

Il faut savoir que créer un jeu vidéo, quel qu'il soit, prends du temps et quel que soit le moteur de jeu utilisé. Sans compter les connaissances à acquérir et les problèmes à résoudre.

Le dernier post récent qui propose un jeu, c'est GooBlender, jette un oeil dans la catégorie, tu trouvera tout de suite.

Je suis toujours sur mon projet, oui. Je suis en train d'optimiser, ça prend du temps et j'ai pas tout le temps la possibilité de travailler dessus mais ça avance.

Quand on connaît pas bien le moteur de jeu et qu'on tombe sur des soucis, il faut parfois se débrouiller seul car personne n'est obligatoirement la solution. Et quand tu bosses seul dessus, tu prends plus de temps car tu dois tout gérer, mais t'apprends plus vite.