



Forum: Questions & Réponses

Topic: Impossible de bouger les os de mon armature

Subject: Impossible de bouger les os de mon armature

Posté par: creepclem

Contribution le : 20/6/2019 12:52:58

Bonjour à tous,

Voilà c'est la première fois que j'essaie sérieusement de rigger un modèle, et un problème que je n'ai jamais eu jusque là s'impose à moi: en mode pose, il est impossible de déplacer des os autre que celui d'origine. Lorsque je fais (G), le logiciel me les met en mode rotation... je ne peux les bouger qu'en mode Auto-IK, ce qui n'est vraiment pas pratique sachant que j'aimerais utiliser des contrôleurs avec une contrainte IK comme on fait habituellement. J'ai déjà fait pas mal de recherches sur des Forums Anglais et la même solution ressort toujours:

Désactiver la manipulation par centre des points:

Sauf que comme vous pouvez le constater, ce n'est pas ça le problème chez moi...

Par ailleurs, j'ai pu constater que le translate est bien verrouillé, pour une raison totalement inconnue:

Voilà j'ai fais des recherches et aucune solution n'a marché... Si quelqu'un saurait m'aider ce serait vraiment génial, merci beaucoup !