



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Un remake de Zillion? (master system SEGA)

Subject: Re: Un remake de Zillion? (master system SEGA)

Posté par: Hook

Contribution le : 21/6/2019 9:06:25

Citation :

Pour la partie prog;, et sur ce que dit hook, je ne vois pas trop pourquoi utiliser des tableaux dans ce cas de figure, puisque de toute façon, il faudra une condition pour vérifier et réaliser l'action...

Pourquoi ? Tout simplement pour résumer 30 lignes en deux. Ca veut dire que si il compte faire ça pour 100 niveaux, tu imagines le code exponentiel que ça va faire ? Qui a parlé d'une condition pour vérifier et réaliser l'action ? Tout ce fait en deux lignes. Après tu as le droit de préférer avoir des codes à rallonge mais personnellement je trouve pas ça ultra productif