



Forum: Questions & Réponses

Topic: galère avec maillage subsurf

Subject: Re: galère avec maillage subsurf

Posté par: busanga

Contribution le : 22/6/2019 12:24:30

Salut,

Si tu veux conserver la forme globale (cylindre) et ajouter des détails localement (rainures), je pense qu'il faut garder une densité homogène, là où il y a des détails et là où il n'y en a pas.

En gros, si ta forme est un cylindre à 12 faces et que tu veux faire une extrusion sur une face qui va nécessiter l'équivalent d'une subdivision x4 à ce niveau, eh bien il faut anticiper et partir d'un cylindre à 48 faces.

C'est juste un avis, après on peut sans doute imaginer des alternatives au cas par cas mais de manière générale je pense que tu ne couperas pas à ce principe.