



Forum: Questions & Réponses

Topic: galère avec maillage subsurf

Subject: Re: galère avec maillage subsurf

Posté par: moonboots

Contribution le : 22/6/2019 12:55:27

L'objet a l'air plus rond que ce que tu fais, et aussi il semble fait de plusieurs pièces alors que tu as l'air de vouloir te contraindre à n'en faire qu'une, pourquoi pas si c'est un défi, mais si tu veux te simplifier la tâche tu peux faire autant de meshes qu'il y a de pièces. À mon avis aussi il faut éviter d'activer l'option Adjust Edit Cage du Subsurf qui ne va pas forcément aider. Et personnellement je n'utilise pas l'Edge Split.