



Forum: Questions & Réponses

Topic: galère avec maillage subsurf

Subject: Re: galère avec maillage subsurf

Posté par: sapajou

Contribution le : 22/6/2019 14:09:10

En fait j'ai recommencé la visseuse en partant d'un cylindre et non d'un cube, c'est déjà nettement plus facile pour le maillage et elle garde sa forme arrondie.

moonboots: j'avoue me compliquer le boulot avec une seule pièce, je pourrai isoler le mandrin, la gâchette, l'embout noir du manche, séparer les parties noires et blanches du moteur.

Mais je n'ai pas compris la manip qui consiste à isoler un élément, pour le travailler sans altérer le reste, puis le repositionner parfaitement comme si les deux pièces en faisaient qu'une (les deux pièces étant en mode objet on est d'accord?)

Je prends exemple sur le manche de la visseuse:

Admettons que j'ai créé la partie verte

<http://pasteall.org/pic/0b195317475558bd8d3a7bbbe7f9a345>

Comment faire la bande noire du manche?

Je reprends les vertices de la partie verte, je modélise basiquement la bande noire puis je l'isole avec Ctrl+P pour la retravailler? Mais après, la bande a plus la même forme et ces deux parties sont en mode objet, alors comment les repositionner parfaitement ?