



Forum: Questions & Réponses

Topic: galère avec maillage subsurf

Subject: Re: galère avec maillage subsurf

Posté par: sapajou

Contribution le : 23/6/2019 12:25:33

ok merci Moonboots pour ces explication, j'ai bien compris qu'il faut aller du général au particulier.

Il est arrivé de télécharger des voitures déjà modélisées, elles étaient en plusieurs éléments tous raccordés entres eux en objet mode (capot, portes, phares..)

Il en reste une:

<http://pasteall.org/blend/index.php?id=51966>

Certaines parties n'ont pas les mêmes edges aux raccordements, ce qui provoque un débordement visible en objet mode.

<http://pasteall.org/pic/fc082b6a116eb327a09780179872ea3c>

Je me demande comment raccorder des parties en objet mode, le snap ne fonctionne pas, le faire à la main en Wireframe pour voir les vertex me semble impossible pour des parties biscornues.