



Forum: Questions & Réponses

Topic: galère avec maillage subsurf

Subject: Re: galère avec maillage subsurf

Posté par: moonboots

Contribution le : 23/6/2019 12:43:35

je pense que tu parles de tout faire avec un seul mesh (et pas un seul objet, tu peux avoir plusieurs meshes par objet), avec ma méthode tu peux tout faire d'un seul bloc et d'un seul mesh, mais tu te compliques la vie pour rien à mon avis, car certaines parties demandent sans doute plus de géométrie et ensuite tu dois savoir quoi faire des edges que tu as créés, ce n'est pas forcément toujours problématique, ça peut même servir d'exercice, mais si tu veux aller au plus logique et au plus simple, mieux vaut faire ce que je te montre, à savoir plusieurs meshes (qu'ils fassent ou non partie du même objet à la fin, peu importe)