Forum: Questions & Réponses

Topic: Problème de surfaces carrés qui se sépare en triangle

Subject: Problème de surfaces carrés qui se sépare en triangle

PostÃ© par: FarakW

Contribution le : 4/7/2019 5:15:31

Bonjour :)

Je viens de me remettre à Blender pour un petit projet de jeu dans un style rétro. J'ai donc commencé à faire un modèle avec des surfaces assez plates, mais lorsque je fais shift+Z je remarque que la surface est séparée en plusieurs triangles. Je voudrais savoir comment faire pour que mon modèle ne se sépare pas en triangle mais plutôt en rectangles comme prévu?

Merci ^_^

[img]https://images-wixmp-ed30a86b8c4ca887773594c2.wixmp.com/f/1d34447f-3e55-4740-b0fa-fde8dca4aa71/ddav8q1-62750188-af59-41fc-b5d5-f60c1c2d9bd0.png/v1/fill/w_1229,h_650,q_70,strp/sans_titre_by_farakw_ddav8q1-pre.jpg?token=eyJ0eXAiOiJKV1QiLCJhbGciOiJIUzI1NiJ9.eyJzdWIiOiJ1cm46YXBwOjdlMGQxODg5ODIyNjQzNzNhNWYwZDQxNWVhMGQyNmUwIiwiaXNzIjoidXJuOmFwcDo3ZTBkMTg4OTgyMjY0MzczYTVmMGQ0MTVlYTBkMjZlMCIsIm9iaiI6W1t7ImhlaWdodCI6Ijw9MTAxNiIsInBhdGgiOiJcL2ZcLzFkMzQ0NDdmLTNlNTUtNDc0MC1iMGZhLWZkZThkY2E0YWE3MVwvZGRhdjhxMS02Mjc1MDE4OC1hZjU5LTQxZmMtYjVkNS1mNjBjMWMyZDliZDAucG5nIiwid2lkdGgiOiI8PTE5MjAifV1dLCJhdWQiOlsidXJuOnNlcnZpY2U6aW1hZ2Uub3BlcmF0aW9ucyJdfQ.oL-4BdkRxSUrPYKwmz9SiDhgjydypX_T4v-1CsO9Lbw[/img]