



Forum: Questions & Réponses

Topic: Problème de surfaces carrés qui se sépare en triangle

Subject: Re: Problème de surfaces carrés qui se sépare en triangle

Posté par: moonboots

Contribution le : 4/7/2019 5:40:33

Les softs 3D traduisent les quads en triangles, c'est à dire que chaque quad va forcément être composé de 2 triangles. Si les quads sont particulièrement tordus tu le verras davantage. Tu peux masquer ça en faisant un smooth de ton objet : tu sélectionnes ton objet et dans le panneau Properties > Data > Normals, tu cliques sur l'option Auto-Smooth.