



Forum: Questions & Réponses

Topic: Problème de surfaces carrés qui se sépare en triangle

Subject: Re: Problème de surfaces carrés qui se sépare en triangle

Posté par: Guppy88

Contribution le : 4/7/2019 13:10:15

J'ajoute que l'orientation des triangles, montre que plusieurs des surfaces gauchies de tes quads, ne sont pas dans le bon sens.

Une surface gauchie convenablement orientée du point de vue volume du visage devrait montrer des diagonales dans l'autre sens.

La modélisation est donc très certainement erronée également du point de vue volume.

Pour te faciliter les choses utilise un subsurf à 1 et applique le cela va réduire la taille de tes quads et diminuera fortement leur gauchissement.

Pour ma part je déconseille d'appliquer une smooth pendant la modélisation, il est utile quand elle se termine, pour lisser le tout. La mod doit déjà être le plus proche possible de la forme finale avant d'appliquer des artifices de rendu comme le smooth.

Guppy