



## **Forum: Python & Plugins**

**Topic: Convertir un vecteur pour json**

**Subject: Re: Convertir un vecteur pour json**

Posté par: Thewada

Contribution le : 5/7/2019 21:12:00

Je connais pas json ni python mais je pense qu'il doit y avoir un moyen de créer des objets dans chacun.

Tu peux donc sûrement créer un objet qui contiendrait les différentes valeurs qui font ton vecteur. Et aussi créer des fonctions pour accéder/modifier ces valeurs. Regarde les différents types acceptés.

Je pense à quelque chose comme ça:

pseudocode:

```
class RedStarVector(x,y,z)
```

```
privé
```

```
int posX
```

```
int posY
```

```
int rotZ
```

```
public
```

```
getposX
```

```
getposY
```

```
getrotZ
```

```
setposX
```

```
setposY
```

```
setrotZ
```

les ints sont les variables de l'objet vecteur

les get et set sont les fonctions qui permettent d'accéder/manipuler ces variables.

Ensuite il s'agit d'appeler les fonctions en cours de partie.