



Forum: Python & Plugins

Topic: Convertir un vecteur pour json

Subject: Re: Convertir un vecteur pour json

Posté par: Redstar

Contribution le : 8/7/2019 13:39:09

Problème résolu:

```
pos = gl.getSceneList()[0].objects[joueur F].localPosition rot =  
gl.getSceneList()[0].objects[joueur F].localOrientation  
dico[;position_player] = list(pos) dico[;rotation_player] = [list(rot[0]),  
list(rot[1]), list(rot[2])]
```

La rotation contient une matrice, pas la position. Avec tout ces changements (pickle puis shelve vers json), j'avais oublié de noter ce que j'avais fais précédemment