



Forum: Hors Sujet !!

Topic: qbit

Subject: Re: qbit

Posté par: david65

Contribution le : 16/7/2019 15:58:55

alors s'est possible !!!.

est il possible de cree un qbit pour une simulation de qbit fonctionnant comme un qbit. controler par un HUD interactif avec des bouton de commande. le qbit gravite a l'interieur d'une sphere. il a tout le comportement d'un qbit par les brique logique et execute un comportement différent en fonction de se que le joueur tape dans sont HUD.

et renvoie une valeur differante dans le HUD en fonction de se que tape le joueur. exemple: par des scripte pyton il est sure deux états a la fois. étant une sphere avec le 1 en haut et le 0 en bas je pense que cela est possible.