



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Programmation python dans le BGE

Subject: Re: Programmation python dans le BGE

Posté par: Redstar

Contribution le : 18/7/2019 11:12:36

Bonjour tout le monde,

Question python au sujet du module aud: si l'on doit appeler un fichier son plusieurs fois, on préconise de créer un buffer.

Mais, étant donné que le script doit être lancé une seule fois et qu'il est donc lu de A à Z à chaque fois, à quoi ça sert de respecter ce que j'ai écrit plus haut ?