



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Portrait réaliste - Zbrush/Blender**

**Subject: Re: Portrait réaliste - Zbrush/Blender**

Posté par: JaAlVir657

Contribution le : 24/7/2019 10:38:21

@moonboots,

Intéressant que tu introduises la notion de mensonge, car je n'y ai pas fait allusion. En revanche, force est de constater que toi, tu as édité certains de tes posts pour en changer le contenu et la teneur !

Ensuite, je dirais, agressivité : non, exaspération : oui; mais il est certainement plus aisé pour toi de m'attribuer un "pseudo comportement" que de regarder en face, ton irrespect et ton manque de considération vis à vis de la discussion (mais il semble que ce ne soit pas la première fois) et de tous ses intervenants.

Enfin, concernant le sujet, la raison de ma réaction, car si j'ai bien compris, je résume ta méthodologie (que tu aies lu, attentivement, les messages précédents et/ou menti - ou pas ! C'est sans importance !), tu as la compétence, à partir de l'image d'un portrait pris au hasard (Google), d'analyser et de corriger n'importe quelle modélisation (d'un visage), réaliste ou imaginaire ...

Je te laisse le soin, de qualifier toi-même ton attitude et tes interventions ...

A+