



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: [NEWS] Blender 2.80 enfin arrivé !

Subject: [NEWS] Blender 2.80 enfin arrivé !

Posté par: ebrain

Contribution le : 1/8/2019 15:16:38

Blender 2.80 est enfin là, après maintenant près de trois ans d'attente, et le moins que l'on puisse dire c'est que c'est une révolution à tous les niveaux !

- Interface complètement refondue (nouveaux raccourcis par défaut, clic gauche de souris pour sélection, clic droit contextuel, menu des raccourcis rapides personnalisés, espaces de travail, préférences, thèmes...)
- Outils et gizmos (nouvelle barre d'outils, gizmos pour certains outils ou éléments...)
- Moteur de rendu Eevee (PBR, temps réel, basé sur Cycles et donc compatible, radiosit , permet de faire des animations rapidement mais au co t de moins de pr cision....)
- Vue 3D (tout a  t  refondu   partir d'une base graphique plus moderne, pour des perfs en hausse, mais quelques vieilles machines seront mises au rebut, moteur d'affichage Workbench pour des perfs en hausse mais plus brut, syst me d'Overlays, affichage LookDev...)
- Grease Pencil enti rement revu (outils d'anim 2D, nouveaux objets GP, modificateurs GP et mat riaux GP...)
- Cycles encore am lior  (CPU + GPU, plus rapide, prise en charge des sc nes qui surpassent la quantit  de RAM vid o, nouveaux shaders Principled Hair et Volume...)
- Collections (remplace les calques, illimit s, nommables, empilables...)
- Modelage (Edit-Mode multi-objet, OpenSubdiv par d faut sur tous les modificateurs SubSurface...)
- Animation (nouvelles contraintes,  diteurs d'animation revus...)
- Comme d'habitude des fonctionnalit s mineures ont  t  int gr es, des add-ons ajout s, mais aussi d'autres supprim es (on note par exemple la disparition du BGE et du Moteur Interne...)

-> [T l charger Blender](#)

-> [Notes de version](#)