



Forum: Questions & Réponses

Topic: Papier translucide

Subject: Re: Papier translucide

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 5/8/2019 10:58:44

Bonjour à toi.

Méthode 1 :

Un node (Shader) "Diffuse BDSF" (ou "Principled BDSF") pour ta texture papier.

Un node (Shader) "Transparent BDSF" pour la transparence. (Peut-être essayer un "Translucent BDSF" à la place mais je n'ai jamais essayé).

Les deux reliés à un node (Shader) "Mix Shader".

Tu joues sur le Fac de ce dernier pour trouver l'équilibre souhaité.

Le Mix Shader en sortie vers le Material Output.

Méthode 2 (si tu es en 2.80) :

Un seul node "Principled BDSF" et tu joues sur l'Alpha.